

Regulamin serwera LikeMC.pl

(ostatnia aktualizacja: 24.06.2020)

§1. Definicje

1. Serwer LikeMC – oznacza zbiór usług dostarczany drogą elektroniczną świadczonych przez Właściciela działających pod adresem likemc.pl oraz mc.likemc.pl;
2. Właściciel – oznacza osobę zarządzającą serwerem oraz płatnościami pod pseudonimem „Axerr”;
3. Gracz – oznacza osobę fizyczną korzystającą z Serwera LikeMC;
4. Konto Gracza – oznacza konto w dowolnej usłudze Serwera LikeMC, należące do Gracza;
5. Administracja – oznacza osoby pełniące funkcje administracyjne w usługach LikeMC;
6. Sklep – oznacza sklep internetowy mieszczący się pod adresem <https://likemc.pl/sklep/> umożliwiający Graczowi zakup wirtualnych treści za realne pieniądze;
7. Ranga – oznacza status Konta Gracza na serwerze dający większe lub mniejsze uprawnienia; Gracz może uzyskać następujące rangi: „Gracz”, „MiniVIP”, „VIP”, „VIP+” oraz „HERO”, pozostałe rangi są rangami administracyjnymi, należą do nich: „Helper”, „Moderator”, „Admin”, „Budowniczy”, „Architekt” „HeadAdmin” oraz „Właściciel” ;
8. Przedmioty – oznacza wirtualne przedmioty, które Gracz ma możliwość zdobyć podczas rozgrywki na Serwerze LikeMC;
9. Działka – oznacza wirtualny teren wyznaczony przez Gracza na Serwerze LikeMC, do którego dostęp posiada Gracz, Administracja oraz osoby dodane do tej działki;
10. Chat Serwerowy – oznacza czat w grze Minecraft obsługiwany przez Serwer LikeMC pozwalający na tekstowe porozumiewanie się Graczy pomiędzy sobą;
11. Ban – oznacza ograniczenie polegające na uniemożliwieniu Graczowi dołączenia do gry na Serwerze LikeMC;
12. Wyciszenie – oznacza ograniczenie polegające na uniemożliwieniu Graczowi korzystania z Chatu Serwerowego;
13. Kara – oznacza Ban i/lub Wyciszenie;
14. Konto Mojang – konto zarejestrowane w serwisie <https://minecraft.net/>.

§2. Postanowienia ogólne

1. Serwer LikeMC nie jest w żaden sposób powiązany z firmą Mojang AB;
2. Gracz rejestrując się w dowolnej usłudze Serwera LikeMC:
 - a. wyraża dożywotnią zgodę na rozpowszechnianie opublikowanych przez siebie treści w usługach Serwera LikeMC;
 - b. akceptuje treść regulaminu i oświadcza, że dąży do wszelkich starań, by go przestrzegać;

- c. przyjmuje do wiadomości, że bez względu na istniejący regulamin, niektórzy Gracze Serwera LikeMC mogą mieć złe intencje – mogą go zabić, oszukać, okraść itp.
3. Ostateczna decyzja podjęta przez Administrację jest niepodważalna.
4. Administracja ma prawo:
 - a. nałożyć Karę na Konto Gracza bez względu na okoliczności i bez podawania przyczyny Kary;
 - b. usunąć dowolne dane znajdujące się na Serwerze LikeMC związane z Kontem Gracza;
5. Właściciel zastrzega sobie prawo do przerywania świadczenia usług w każdym momencie. Wszelkie zakupione przez Graczy usługi mogą wtedy zostać utracone bez refundacji realnych środków płatniczych.

§3. Chat Serwerowy

1. Na Chacie Serwerowym zabronione jest:
 - a. wielokrotne wysyłanie tej samej wiadomości;
 - b. wysyłanie wiadomości, w której znak powtarza się więcej niż 10 razy (tzw. flood);
 - c. używanie na wyrazów ogólnie uznawanych za niestosowne, w tym częściowo zacenzurowanych (np. „prz**ład”);
 - d. obrażanie oraz poniżania kogokolwiek;
 - e. wysyłanie linków oraz adresów internetowych;
 - f. podawanie danych osobowych;
2. Na Chacie Serwerowym należy zachować zasady poprawnej ortografii. Za rażące błędy ortograficzne Administracja może nałożyć Karę na Konto Gracza.
3. Na Chacie Serwerowym obowiązuje [Netykieta](#).
4. Niestosowanie się do powyższych zasad może skutkować nałożeniem Kary na Konto Gracza przez Administrację.

§4. Discord Serwerowy

1. Na Discordzie Serwerowym obowiązują zasady wymienione w **§3. Chat Serwerowy**
2. Zakazuje się:
 - a. rozsyłania spamu użytkownikom w wiadomości prywatnej poprzez zapraszanie ich za pośrednictwem Discorda Serwerowego;
 - b. używania komend botów poza kanałem **#boty**;
 - c. korzystania z Discorda Serwerowego posiadając więcej niż jedno konto dołączone do niego.

§5. Rozgrywka

1. Każdy Gracz może posiadać tylko jedno Konto Gracza.
2. Zabronione jest:
 - a. omijanie Kary nałożonej przez Administrację;
 - b. wymuszanie aktywności postaci Konta Gracza w celu czerpania własnych korzyści w grze;
 - c. używanie przez Gracza modyfikacji gry znacznie ułatwiających rozgrywkę (np. X-ray, Flyhack, Speedhack);
 - d. korzystanie z wspomagaczy dodających nowe elementy do interfejsu gry Minecraft wyświetlające informacje, których Gracz nie uzyskałby bez ich posiadania (np. minimapa, status zbroi, itp.);
 - e. wykorzystywanie błędów w infrastrukturze Serwera LikeMC, które negatywnie wpływają na dobre imię Serwera LikeMC;
 - f. używanie zewnętrznego oprogramowania, które cyklicznie wykonuje ustawioną wcześniej sekwencję klawiszy;
 - g. posiadanie Konta Gracza z wulgarnym pseudonimem lub niestosowną skórką;
 - h. tworzenie budowli, które mogą kojarzyć się z symbolami niestosownymi lub budzącymi powszechne zgorszenie (np. swastyka);
 - i. prośenie Administrację o wirtualne dobra;
 - j. zakładanie Działki obok innego Gracza w celu nękania go i uniemożliwiania czerpania przyjemności z gry;
 - k. zakładania Działki w odległości mniejszej niż 3 chunki od wcześniej założonej Działki innego Gracza;
 - l. zakładania lub posiadania home na Działce innego Gracza lub w pobliżu tej Działki bez zgody właściciela Działki;
 - m. niszczenie terenu wokół Działki innego gracza;
 - n. wyłudzenie danych osobowych lub danych wrażliwych innych Graczy;
 - o. wymienianie dóbr wirtualnych pomiędzy Graczami w zamian za dobra posiadające wartość w świecie realnym, np. gotówka, krypto waluty, rzeczy materialne;
 - p. używanie mikstur, latania oraz innych ułatwień podczas trwania publicznych zabaw (eventów), w których jest możliwość wygrania wirtualnych przedmiotów;
 - q. podawanie się za członka Administracji nie posiadając Rangi Administracyjnej;
 - r. zabijanie innych Graczy (wyjątkiem jest zabicie, gdy Gracz nie chce opuścić terenu Twojej Działki);
3. Niestosowanie się do powyższych zasad może skutkować nałożeniem Kary na Konto Gracza przez Administrację.
4. Umowy indywidualne zawierane pomiędzy Graczami (np. wspólna działka i własności przedmiotów na niej) nie są brane pod uwagę przez Administrację.
5. Administracja może nałożyć Karę na Konto Gracza, który działa na niekorzyść innego Gracza lub swoimi działaniami nie pozwala czerpać przyjemności z rozgrywki.

§6. Sklep

1. Wszelkie zakupy są dobrowolne, Gracz nie jest w jakikolwiek sposób zmuszany do zakupu wirtualnych usług.
2. Żadne płatności nie podlegają zwrotowi od momentu dodania wirtualnych usług na Konto Gracza.
3. Ceny usług mogą ulegać zmianom, na przykład w wyniku promocji.
4. Właściciel nie odpowiada za nieprawidłowo zakupione usługi.
5. Zakup zniesienia Kary jest niemożliwy w przypadku, gdy powód Kary zawiera frazę „[hardban]”
6. Płatności SMS obsługiwane są przez firmę MicroSMS z siedzibą w Warszawie (00-133) ul. Jana Pawła II 22, NIP: 1182105129, REGON: 360726494. Reklamacje prosimy zgłaszać tutaj: <https://microsms.pl/customer/complaint/>
7. Płatności PayPal obsługiwane są przez firmę PayPal.

§7. Postanowienia końcowe.

1. Ranga na Koncie Gracza może zostać przeniesiona na inne Konto Gracza wyłącznie w przypadku zmiany pseudonimu Konta Gracza (kupno Konta Mojang lub zmiany pseudonimu na Koncie Mojang), gdy Gracz udowodni, że obydwa konta należą do niego i Ranga została zakupiona przez niego (Gracza).
2. Ranga nie może zostać przeniesiona, jeżeli na Konto Gracza nałożona jest Kara.
3. Administracja ma prawo przejrzeć wszelkie pliki powiązane z grą Minecraft za zgodą Gracza w przypadku podejrzenia używania niedozwolonych modyfikacji gry przez Gracza.
4. Administracja ma prawo wymagać od Gracza zainstalowania programów: Discord, AnyDesk, TeamViewer w celu wykrycia niedozwolonych modyfikacji.
5. Gracz, którego Konto zostało zablokowane permanentnie ma prawo odwołać się od Kary w ciągu 14 dni od nadania Kary składając apelację na stronie internetowej <https://likemc.pl/apelacja/>. O rezultacie apelacji Gracz zostanie powiadomiony drogą mailową.